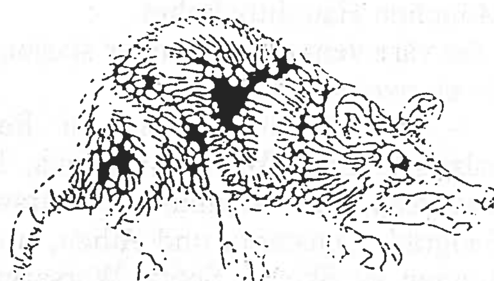
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 131, onsdag 24. august 1994



Redaksjonelt

Velkommen til et PHOBOS der vi ikke har tenkt å bruke særlig mye plass på hverken betraktninger om været eller på å skjelle ur medlemmene fordi de ikke vasker godt nok/sender inn stoff til PHOBOS (stryk det som ikke passer). Nei, denne gangen har vi faktisk tenkt å vie hele forsiden vår til en begivenhet som bør være av aller største betydning for medlemmmene:

GENERALFORSAMLING 1994

Det blir GENERALFORSAMLING for Ares neste onsdag, 7/9, fra kl. 1800 i våre vanlige loakler, Sarpsborggt. 7 på Bjølsen.

På dagsorden står forelopig:

1. Innledning v/styret
2. Årsberetning
3. Litt om lokalene, vasking etc.
4. Økonomisk oversikt
5. Valg av nytt styre for 1994-95
6. Opprettelsen av en Oslo Simuleringsspill-forening
7. Norsk Simuleringsspill-forbund (NSSF)
8. Eventuelt

Men det er full anledning til å få tatt opp flere enkeltsaker -- evt. å ta opp ting under de respektive punktene. Ta evt. kontakt med styret.

6 gale rollespillere på Interrail.

En føljetong

Herman Ellingsen

Del 36.
München Hauphtbahnhof.
I det våre venner ankommer stasjonen, hører de en uventet melding.

— Die Orient Express zu Rosenheim, Salzburg, Linz, Wien, Bratislava, Budapest, Bucuresti und Istanbul mit kurswagen zu Beograd, Constanta und Athen, und verbindungen zu Skopje, Sofija, Warszava, Minsk, Moskva und Kiev verlassen jetst ab gleis 13. Bitte einsteigen, türe schliesen selbsttätlich.

— Orientekspressen? Selvfølgelig! Løp! utbryter en eller annen, og etter en fantastisk spurt tvers gjennom den enorme sentralhallen i München Hauphtbahnhof, klarer de akkurat å kaste seg inn i toget før den engelskspråklige versjonen av avgangsmeldingen er avsluttet, og toget setter seg i bevegelse.

Det bør her nevnes at München Hauphtbahnhof er designet av en viss mr. Hitler, en mann som hadde sansen for de helt store dimensjonene. Sentralhallen er, for å si det kort, enorm, selv til jernbanestasjon å være. Dette innebærer at den er stor nok til å betjene de 800 fjerntogene og 850 lokaltogene som passerer denne stasjonen hver dag.

— Hva skulle nå det være godt for? spør Brodvall, nå ikke bare forvirret, men også ganske andpusten.

— Enschuldigen, Schaffner, prøver HansO å uttrykke til konduktøren, aber ware es möglich eine — så blar han febrilsk i en lommeparlør han heldigvis har tatt med seg — Hochzeit am zug zu feiern?

— Hochzeit — hier am zug? Sie meinen — ah — marriage — ja? Konduktøren ler godmodig. Aber es sind da doch dem Orient Express. Möglich ware es doch, aber ganz schwer. Han klør seg i hodet, og vandrer nedover korridoren.

— Hva var alt det om? spør Kim.

— Kan noen av dere tenke dere et mer romantisk sted å feire bryllup, enn på selve Orientekspressen? svarer HansO, overbevist.

Fortsettes i neste nummer.

Kongresslisten:

❒ **7.-9. oktober: Regncon III, Bergen.**
Relativt trivelig spillkongress, med innlagt anledning til å mimre litt med Vestlandsfandom. (Stablcon?)

❒ **21.-23. oktober: ConCon II - Hobcon, Ski. Tema: Tolkien.**
Spillkongress med topp miljø. For ikke så veldig lenge siden lagde denne gjengen en av de beste kongressene jeg har besøkt, og det virker som om de skal klare å gjenta suksessen — selv om forventningene denne gangen er på topp. Dette er samtidig en av de mere litterære spillkongressene, med plass til flere spennende debatter. Jeg gleder meg allerede.

❒ **4.-6. november: Hexcon, Trondheim.**
Solid, gammel traver. En spillkongress hvor det ikke er noen fare for å bli overrasket.

★ **November??? Stockholm.**
Det går rykter om en svensk Science Fiction-kongress, muligens i november. Ikke noe å satse penger på enda.

★ **25.-27. november: Hillcon V: ConSeal, Eindhoven, Nederland.**
Science Fiction-kongress i Nederland. Dessværre litt for langt å reise.

Påsken ser ut til å være en populær tid for kongresser:

✘ **Påsken -95: The Gathering, Oslo-området.**
Data-treff. Ta med deg ditt eget monster under armen.

❒ **Påsken -95: Wincon?, Oslo?**
«Noen» planlegger en pretensiøs spillkongress i Oslo i påska, for 450 deltagere. Har de flaks, så kommer det 120.

❒ **14.-16. april -95: Gothcon XIX, Gøteborg.**
God, gammel, solid, trygg spillkongress i Sverige. Masse miniatyrspillere.

★ **16.-18. juni -95: ConFuse 95, Linköping.**
Hyggelig, liten Science Fiction-kongress i Linköping.

★ **24.-29. august -95: Worldcon 95 i Glasgow.**
Jeg har store problemer med å se at noen kan forsvare ikke å dra.

EX CATHEDRA

Spillhobbyen er stadig i vekst & utvikling. Selv om noen av de nye tingene som dukker opp kanskje ikke later til å være så fryktelig godt gjennomtenkt -- eller mest kan minne om samle-mani og "yo-yo-feber" -- så er det utvilsomt en rekke saker som skjer med udelt positivt fortegn. Bortsett fra evt. slektninger/samboere med EUROPA-spillere er det vel f.eks. få som vil føle det som negativt at SECOND FRONT endelig er kommet ut (bare ca. 11 år forsinket). Dette mega-krigsspillet er nemlig helt nødvendig for å få spilt hele 2. Verdenskrig på divisjonsnivå i det berømmelige/beryktede EUROPA-systemet. (Nå tar jeg forresten det svake forbehold at jeg ikke har sett selve spillet ennå. Det har vært annonsert såpass mange ganger tidligere, at jeg som en annen Thomas i sin tid sverget på at jeg ikke ville tro det var ute før jeg egenhendig hadde pakket opp settet mitt. Men pålitelige sannhetsvitner påstår å ha sett det hos Fantastico, så da får vi vel satse på at det endelig er kommet. Om dere har lurt meg nå, Jon & Andreas, så blir det ingen nåde...)

Men selvsagt vet jeg jo at krigsspill er en minoritetsinteresse innen hobbyen vår, og jeg skal derfor ikke strømme over av detaljer om flyregler, AECA, jernbaneingeniører og amfibiefartøyer her. Og siden jeg faktisk har greid å holde meg unna både MAGIC og SPELLFIRE (det siste på tross av et massivt markedsføringspress fra en viss Flaaserud), er det jo begrenset hvor mange andre spillnyheter som kan tas opp her. La oss da heller se på litt organisatorisk nytt: Det er GENERALFORSAMLING i Ares neste onsdag (altså om fjorten dager fra dette PHOBOSet kommer ut -- men før neste PHOBOS): Datoen er den 7. september, og vi håper at flest mulig av våre medlemmer kan være med da. Dette evenementet pleier å ta et par timer, så kan man slippe tilbake til MAGIC-kortene sine... Det er selvsagt ingen tvang om å stille opp. Men for at man skal ha noen innflytelse over det som skjer i foreningen, er det en fordel om man kan være med på gen.fors.

Se også egen omtale i dette PHOBOS, med forslag til dagsorden. U-ansett må Generalforsamlingen ta fo
ansett må Generalforsamlingen ta for seg valg av nytt styre, årsberetning etc. De andre sakene er ting som det gamle styret har foreslått, og evt. andre ting er det selvsagt mulig å få med. Snakk evt med et styremedlem på dette eller neste møte, om du rekker det.

For å avslutte (som så ofte før) med en liten oppfordring til økt aktivitet fra medlemmenes side: Vi trenger virkelig flere kandidater til styret, vel & merke folk som er interessert i å jobbe for å få foreningen bedre, ikke bare "sitte i styret".... Det har vært snakket mye om intern informasjon til medlemmene i form av allmøter e.l.; sant å si var det ene forsøket vi hadde, langt fra noen suksess, men kunne det fortsatt være stemning for noe sånt? Eller kom med dine egne forslag; det må da være noen av dere som har en del ideer om hva Ares kan drive med. Vel møtt 7/9!

- Johannes H. Berg